

# DInSAd



**INCLUDERE DIGITALĂ PENTRU  
ADULȚII SLAB CALIFICAȚI**

Instrucțiunile jocului

2019-1-IT02-KA204-063317

## Introducere

Jocul își propune să consolideze capacitatea adulților de a utiliza în mod eficient instrumentele digitale ca o condiție prealabilă pentru a-și îmbunătăți viața personală și profesională, reducând astfel semnificativ tendința divizării digitale intergeneraționale.

Grupul țintă principal al proiectului este format din: adulți cu o calificare scăzută (angajați sau nu).

Jocul poate fi folosit de diferiți furnizori de educație și alte organizații care lucrează cu adulți folosind o modalitate plăcută de instruire în TIC.

Acest joc este dezvoltat în cooperare cu parteneri din Italia, Suedia, Grecia, România și tradus în toate limbile partenere.

## Regulile jocului

### Instrucțiuni pentru joc

Jocul este format din 6 câmpuri, fiecare câmp corespunde unui subiect nou de studiu. Fiecare câmp include sarcini pe care participanții trebuie să le îndeplinească folosind cărți de joc.

Toți participanții la joc încep prin citirea sarcinii și a cărții inițiale necesare pentru a începe jocul. Participanții formează echipe, fiecare echipă este formată din 3-4 persoane, la rândul său, jocul se bazează pe următorul principiu: participantului i se dă o sarcină care trebuie îndeplinită printr-o execuție logică și consecutivă de pași. Toate cărțile sunt aranjate separat una câte una cu fața în jos pentru a evita vizualizarea conținutului. Jocul începe în sensul acelor de ceasornic. Esența jocului se bazează pe secvența de acțiuni/pași pentru câte o sarcină. Cardul inițial, care va fi inclus cu cardul TASK/SARCINA, îi va ajuta pe participanți să înțeleagă de unde să înceapă și care este primul pas pe care trebuie să îl facă pentru a finaliza procesul folosind un computer. Cartea de joc cu mențiunea start va avea numele câmpului, numele și numărul sarcinii și cuvântul Start pe o parte, ceea ce vă va ajuta să înțelegeți că jocul începe de pe această carte. Iar pe cealaltă parte va fi o imagine a primei acțiuni/pas.



De exemplu: Câmp1: NOTIUNI DE BAZĂ /FUNDAȚIE

Task 1: Porniți computerul

Start

În timpul jocului, participantul are dreptul să ia o carte de joc (să o deschidă) și să vadă dacă corespunde pașilor următori care trebuie parcurși pentru a continua circuitul de finalizare a sarcinii. Dacă un participant ridică o carte de joc care nu respectă următoarele acțiuni, o întoarce și o plasează cu fața în jos și continuă să caute cartea necesară printre cărțile plasate. După ce participantul introduce cartea de joc necesară, mutarea trece la următorul participant.




Cărțile de joc conțin imagini ale acțiunilor necesare pentru a îndeplini sarcina în mod consecvent și pentru a descrie ce se află în spatele ei. Fiecare carte de joc

de mai jos va arăta succesiunea acțiunilor.

## Câmpul de joc

Materialul este conceput pentru un grup de 3-4 persoane și acoperă aproximativ trei luni (13 săptămâni) de joc, cu întâlniri de o dată pe săptămână. Fiecare întâlnire durează între 2 și 3 ore, în funcție de nevoile și subiectele participanților.

Unele sarcini conțin emoticoane speciale care trimit participanții la o sarcină care arată cum să efectueze această sarcină centimetru cu centimetru. Acesta este un memento pentru jucători în cazul în care au uitat cum să îndeplinească o sarcină.

- Emoticoanele memento :
-  - pentru a repeta cum să efectuați acest pas, reveniți la sarcina № 19, 25
  -  - pentru a repeta cum să efectuați acest pas, reveniți la sarcina № 57
  -  - pentru a repeta cum să efectuați acest pas, reveniți la sarcina № 72

**Notă:** Există mai multe browsere specifice bazate pe diferite sisteme de operare. De exemplu: Google Chrome, Opera, Firefox, WorldWideWeb etc. Astfel, puteți utiliza browserul cel mai preferabil pentru a vă juca acest joc

## Un exemplu : Cum să joci

La prima întâlnire de joc, formatorul prezintă participanților regulile de joc, obiectivele și rezultatele așteptate. Apoi, se începe jocul. Să presupunem că participanții se află în faza de bază. Participanților li se va oferi o carte de joc cuprinzând o sarcină de efectuat, cum ar fi crearea unui FOLDER/DOSAR și o carte de joc care va avea o imagine și o descriere a primului pas în crearea dosarului. Participanților li se va oferi, de asemenea, un pachet de cărți de joc din care vor selecta o carte de joc pentru a continua procesul de creare a folderului. Cărțile de joc vor fi amplasate separat câte una, cu fața în jos. Participanții vor selecta o carte de joc pentru a continua procesul de creare a folderului. În cazul în care cartea de joc selectată de participant corespunde următorilor pași de realizare, o pune peste cea anterioară, dar dacă nu corespunde, o întoarce cu fața în jos. Abia după ce participantul introduce cartea potrivită, se trece la următoarea mutare. Jocul se termină atunci când participanții văd o imagine a rezultatului final redat pe o carte de joc care arată că a fost creat folderul, în exemplul nostru. În acel moment se poate trece la următoarea sarcină.

# PARTENERI



COMUNE DI FORANO  
PROVINCIA DI RIETI



Folkuniversitetet



**DIMITRA**  
educational organization

